

2015 Top of Sanctuary 初夏のスプーンまきまき大会

〈大会レギュレーション〉

- ・大会エントリーに関しては定員どおりとします。
- ・エントリーは、サンクチュアリHP・現地・メルマガからの受付とします。
- ・エントリーは先着順とします。

キャンセルについて

- ・キャンセルは大会前日 PM12:00までをお願いします。(キャンセルはメール・TELでもOKです。)
- ・ドタキャンは次2大会出場不可となります。
- ・キャンセル待ちの方が当日お越し頂いている場合、出場資格はキャンセル待ち番号順となります。(先着順ではありません。)

遅刻について

- ・「受付時間内に連絡のない遅刻」はキャンセル扱いとなります。
- ・「受付時間内に連絡があった遅刻」の場合は競技時間中でも到着次第競技に参加できます。

大会ルール

- ・安全のため、サングラス、又はメガネおよび帽子は各自用意の上、必ず着用の事。
(不着用の場合、大会には参加できません。)
- ・大会使用ルアーは、市販されている鉄板素材のスプーンのみとします。
現在開発中の物、販売されていない物、自作の物は使用不可となります。
(判定が不可能な物に対しては、当日スタッフに確認下さい。)
- ・大会に使用する市販ルアーへの改造は禁止します。但し下記の変更は許可する。
 - *大会レギュレーションに違反しない改造行為。
 - *シングルバーブレスフックへの変更。
 - *カラー変更及びシール貼り付けは可能。
- ・スプーンのサイズはブレード長18mm以上3gまでとする。
- ・大会で使用するフックは全てシングルバーブレスに限定する。
(バーブを潰したフックも使用禁止とする。)
- ・フック数は一つのスプーンに最大1つまでとする。
- ・フック・スプリットリングカラーはゴールド・シルバー・黒とする。
- ・赤いスレッドやケームライトなどを塗ったカラーフックも禁止とする。
- ・竿の長さは7フィートまで、持ち込み本数は無制限とする。
但し、一度に荷物を移動できるようにすること。
- ・リールへの規制は現在のところなし。
- ・ラインへの規制は現在のところなし。
- ・ラバーネットは全長140センチまで、網の部分直径60センチまでとする。
- ・スプーン2枚重ねは禁止とする。
- ・スプーン・フロントフックセットは禁止とする。
- ・表層・ボトムでのルアーを停止させる釣り方は禁止とする。
- ・ボトムの取り直しは禁止！！(ボトムトレースはOK)シェイクは禁止。
- ・リールのハンドルは、必ず巻き続けている事。いかなる場合でも止めてはいけない。
判定しにくい釣り方は、すべて禁止。(大会前に再度確認。)

取り込みの判定

- ・大会中に魚を陸に上げてしまった場合、行為的又は行為的じゃなくてもその魚は釣果数には含まない。
(上記の様な行為があった場合、審判はその場で選手に伝えてください。)
- ・スレ掛かりはカウントしない。ただし、フックがエラより前に掛かっている場合は、アタックしたとみなし、OKとする。

- ・必ずラバーネットを使用すること。
- ・カウント基準は、ネットのフレームを通過した時点で1匹と判定する。
- ・審判は、ネットに魚が入ったのを確認したら「○○さん OK です！」と、選手に伝えること。
- ・ネット内で魚を回したり、魚を行為的に弱らせるような取り込みリリースは禁止とする。
- ・時間内に掛かった魚は、終了コール後でもネットインすればOKとする。ただし、ローテーション中も時計は止めませんので、速やかに取り込みを行い、移動する事。

マナー&義務事項

- ・選手は開会式・表彰式には必ず参加すること。
- ・スコアカードは各自で管理し、決勝戦終了後、必ずスタッフに提出すること。
- ・スコアカードをスタッフへ提出する前に、必ず選手と審判の間で匹数の確認をしておく事。
提出後の訂正及び苦情は一切受け付けません。
- ・フックをはずす際は可能な限り魚に触れないようにすること。
- ・事故防止の為、大会中の飲酒は禁止とする。
- ・競技中及び審判中の釣り座での喫煙は禁止とする。
(休憩時間・待機時間は喫煙場所でのみ OK とする。)
- ・競技時間中に観戦者が競技者へのアシスト(助言・タックルに触れるなど)は禁止とする。
また、釣り座へのイスの持ち込みは禁止とする。
(但しハンディキャップのある方は、事前にスタッフまで申し出て下さい。)
- ・大会中レギュレーション違反の疑い等を発見した場合は、誤解や見間違い等の可能性もありますので、選手間での話し合いは避け、必ずスタッフまで申し出て下さい。

大会進行

予選 前半・後半それぞれ 24分(12分×2)×4ローテ ポイント制

- ・予選は、受付時に引いてもらったくじの番号の釣り座に入り、マンツーマンで対戦相手を換えながら、4回の対戦を行います。
1回の対戦時間は24分とし、12分経過後、左右釣座を入れ替えます。
移動時間中も時計は止めないので、移動し終わったらそのまま速やかに釣りを続行して下さい。
(ノンストップローテ)
- ・24分終了後、匹数が多い方を勝ちとします。
(同匹数は引き分け。但し、両者共0匹の場合は両者共負け0点となります。)
*勝ち 3点 *引き分け(両者同匹数の場合) 1点 *両者0匹の場合 0点 *負け 0点
- ・前半組・後半組合わせて、4回のポイント合計の上位16名が準決勝進出となります。
32名⇒16名
- ・予選落ちの方は準決勝戦の審判になります。
- ・放流は、前日と2ローテ目の後半組スタート前に1回行います。

準決勝 24分(12分×2ローテ) 16名

- ・予選で点数の高かった方から入場場所を選びます。(同じポイントの方同士くじ引き)
- ・4人1組で対戦し、前半12分終了後、左右釣座を2名ずつ入れ替えます。(例1234→3412)
ローテーション中は、1分間時計を止めます。スタートコールがあるまで釣りはストップして下さい。
- ・前半12分・後半12分終了後、4人の中で匹数が一番多い方1人が決勝進出となります。
16名⇒4名
- ・同匹数の場合、サドンデスマッチを5分間行います。
- ・放流は、スタート前に1回行います。

決勝戦 24分(12分×2ローテ) 4名

- ・入場は、くじを引き、番号順に入場します。
- ・前半12分終了後、左右釣座を2名ずつ入れ替えます。(例1234→3412)
(移動時間3分間・釣リストップ)

- ・上位3名の中で、同匹数が出た場合は、サドンデスマッチを行います。
- ・放流は入りません。

(大会参加人数や状況によって大会方式が変更される場合もあります。)

大会中の状況に応じたレギュレーションの変更は主催者に帰属し、

規則に関する苦情は一切受け付けないこととする。